

Fachschule Lederdesign

SIE SIND GERNE KREATIV TÄTIG?

Sie wollen ein traditionelles Handwerk lernen, das in modernen Berufsfeldern Einsatz findet?
Diese Chance bietet Österreichs einzige Fachschule für Lederdesign.

SCHWERPUNKTE DER AUSBILDUNG

Fachpraxis + Fachtheorie + Allgemeinbildung sind in einem einzigen Ausbildungszweig vereint.

Fachpraxis

- Fundierte Ausbildung in Werkstätte und Atelier
- Fertigung modischer Leder-Accessoires, wie Handtaschen und Kleinlederwaren
- Kreative Ausbildung: Entwurf der Werkstücke in modischem Design
- Modell- und Schnittzeichnen, Lederverzierungstechniken
- Selbständiges Arbeiten und Teamfähigkeit

Fachtheorie

- Eigenschaften von Werkstoffen, Kostenrechnung, Materialverwaltung
- Entwurfslehre, Design
- Musterzeichnungen, Anfertigung von Arbeits- u. Zuschneidemustern

Allgemeinbildung

- Gute Allgemeinbildung
- Kenntnisse in Wirtschaft, Recht und Naturwissenschaften
- Englisch

ZUSATZQUALIFIKATIONEN

- ECDL Core - European Computer Driving License

BERUFLICHE MÖGLICHKEITEN

Die Ausbildung schließt mit einer Abschlussprüfung ab:

- Sie befähigt zum unmittelbaren Einstieg in lederverarbeitende Berufe, wie Ledergalanteriewarenhersteller/in, Taschner/in, Tapezierer/in, Orthopädienschuhmacher/in und Fahrzeugsattler/in.
- Sie schafft die Voraussetzung nach vollendetem 18. Lebensjahr die Meisterprüfung abzulegen.
- Sie ermöglicht ein Studium mit der Meisterprüfung oder nach fünf Jahren Berufspraxis sowie einer Studienberechtigungsprüfung an der Akademie der bildenden Künste (Werkerziehung, Industrial Design, Mode).

VORAUSSETZUNG FÜR DIE AUFNAHME

- Positiver Abschluss der 8. Schulstufe

Stundentafel

Gegenstände	Wochenstunden pro Klasse Semester							Summe
	I.		II.		III.		IV.	
	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	
Allgemeine Pflichtgegenstände								
Religion	2	2	2	2	2	2	1	13
Deutsch und Kommunikation	3	3	3	3	2	2	2	18
Englisch	2	2	2	2	2	2	-	12
Geografie, Geschichte und politische Bildung	2	2	1	1	-	-	-	6
Bewegung und Sport	2	2	2	2	2	2	1	13
Angewandte Mathematik	2	2	2	2	2	2	-	12
Naturwissenschaftliche Grundlagen	2	2	-	-	-	-	-	4
Angewandte Informatik	2	2	-	-	-	-	-	4
Fachpraxis und Fachtheorie								
Unternehmensführung	-	-	2	2	2	2	1	9
Modellbau und Mustermachen – Atelier und Produktion	7	7	7	7	8	8	-	44
Modellbau und Mustermachen	2	2	2	2	2	2	-	12
Fachtechnologie – Atelier und Produktion	7	7	8	8	9	9	-	48
Fachtechnologie	2	2	3	3	4	4	3	21
Design – Atelier und Produktion	-	-	-	-	1	1	3	5
Design	-	-	1	1	1	1	2	6
Fachzeichnen, Entwurf und Lederdesign	1	1	1	1	1	1	3	9
Betriebspraxis	-	-	-	-	-	-	20	20
Verbindliche Übung								
Soziale und personale Kompetenz	1	1	1	1	-	-	-	4
Gesamtstundenanzahl	37	37	37	37	38	38	36	

Freigegegenstände

- Kreatives Arbeiten mit Leder

Unverbindliche Übungen

- Badminton, Basketball
- Volleyball
- Peer-Mediation
- Fotokurs

Pflichtpraktikum

- Spätestens vor Eintritt in die 4. Klasse
- Mindestens 4 Wochen während der Ferien

Schulveranstaltungen

Wintersportwoche, Sommersportwoche, Sprach- oder Projektwoche

ANMELDUNG

- Voranmeldungen ab November
- Definitive Anmeldung mit dem Semesterzeugnis nach den Semesterferien im Direktionssekretariat im 1. Stock
- Detaillierte Informationen im Internet unter www.szu.at

